

全国青少年信息学奥林匹克竞赛

CCF NOI 2025

第二试

时间：2025 年 7 月 16 日 08:00 ~ 13:00

题目名称	三目运算符	集合	绝对防御
题目类型	传统型	传统型	传统型
目录	ternary	set	defense
可执行文件名	ternary	set	defense
输入文件名	ternary.in	set.in	defense.in
输出文件名	ternary.out	set.out	defense.out
每个测试点时限	2.0 秒	2.0 秒	4.0 秒
内存限制	512 MiB	512 MiB	1024 MiB
测试点数目	20	25	20
测试点是否等分	是	是	是
预测试点数目	20	25	20

提交源程序文件名

对于 C++ 语言	ternary.cpp	set.cpp	defense.cpp
-----------	--------------------	----------------	--------------------

编译选项

对于 C++ 语言	-O2 -std=c++14 -static
-----------	-------------------------------

注意事项（请仔细阅读）

1. 文件名（程序名和输入输出文件名）必须使用英文小写。赛后正式测试时将以选手留在题目目录下的源代码为准。
2. **main** 函数的返回值类型必须是 **int**，程序正常结束时的返回值必须是 0。
3. 若无特殊说明，结果的比较方式为全文比较（过滤行末空格及文末换行）。
4. 选手提交的程序源文件大小不得超过 100 KiB。
5. 程序可使用的栈空间内存限制与题目的内存限制一致。
6. 禁止在源代码中改变编译器参数（如使用 **#pragma** 命令），禁止使用系统结构相关指令（如内联汇编）或其他可能造成不公平的方法。
7. 因违反上述规定而出现的问题，申诉时一律不予受理。
8. 选手可使用快捷启动页面中的工具 **selfEval** 进行自测。选手需将待测程序的源文件置于相应题目目录下。每次自测时可选择全部或部分题目进行自测。注意：自测有次数限制，且自测结果仅供选手测试参考，不作为最终正式成绩。

三目运算符 (ternary)

【题目描述】

对于一个长度为 n ($n \geq 3$) 的 01 串 $S = s_1 \dots s_n$, 定义变换 $T = f(S) = t_1 \dots t_n$ 如下:

$$t_i = \begin{cases} s_i, & i \leq 2, \\ s_i, & i \geq 3 \text{ 且 } s_{i-2} = 0, \\ s_{i-1}, & i \geq 3 \text{ 且 } s_{i-2} = 1. \end{cases}$$

定义变换 f 的不动点如下: 若 01 串 T 满足 $f(T) = T$, 则称 T 为变换 f 的不动点。

记 $f^k(S)$ 为 S 经过 k 次变换得到的串。特别地, 记 $f^0(S) = S$ 。求最小的自然数 k , 使得 $f^k(S)$ 为变换 f 的不动点, 即满足 $f^{k+1}(S) = f^k(S)$ 的最小的自然数 k 。可以证明, 一定存在自然数 k 使得 $f^k(S)$ 为变换 f 的不动点。

小 Z 觉得这个问题过于简单, 因此他增加了 q 次修改操作。第 i ($1 \leq i \leq q$) 次修改会给出两个正整数 l_i, r_i ($1 \leq l_i \leq r_i \leq n$), 然后将区间 $[l_i, r_i]$ 内的所有原有的 0 替换为 1, 所有原有的 1 替换为 0。你需要对初始时及每次修改后的字符串 S , 求出最小的自然数 k , 使得 $f^k(S)$ 为变换 f 的不动点。

【输入格式】

从文件 **ternary.in** 中读入数据。

本题包含多组测试数据。

输入的第一行包含两个非负整数 c, t , 分别表示测试点编号与测试数据组数。 $c = 0$ 表示该测试点为样例。

接下来依次输入每组测试数据, 对于每组测试数据:

第一行包含两个正整数 n, q , 分别表示 S 的长度和修改次数。

第二行包含一个长度为 n 的 01 串 $S = s_1 \dots s_n$, 表示初始时的字符串。

第 $i + 2$ ($1 \leq i \leq q$) 行包含两个正整数 l_i, r_i , 表示一次修改操作。

【输出格式】

输出到文件 **ternary.out** 中。

对于每组测试数据, 设初始时的答案为 k_0 , 第 i ($1 \leq i \leq q$) 次修改后的答案为 k_i , 输出一行一个正整数, 表示 $\bigoplus_{i=0}^q ((i+1) \times k_i)$, 其中 \oplus 表示二进制按位异或。

【样例 1 输入】

```

1 0 2
2 5 2
3 11010
4 3 3
5 2 2
6 7 3
7 1010100
8 7 7
9 2 4
10 1 2

```

【样例 1 输出】

```

1 2
2 4

```

【样例 1 解释】

该样例共包含两组测试数据。

对于第一组测试数据：

- 初始时， $S = 11010$ ， $f(S) = 11100$ ， $f^2(S) = 11110$ ， $f^3(S) = f^4(S) = 11111$ ，因此 $k_0 = 3$ ；
- 第一次操作后， $S = 11110$ ， $f(S) = f^2(S) = 11111$ ，因此 $k_1 = 1$ ；
- 第二次操作后， $S = 10110$ ， $f(S) = f^2(S) = 10011$ ，因此 $k_2 = 1$ 。

故答案为 $\bigoplus_{i=0}^q ((i+1) \times k_i) = (1 \times 3) \oplus (2 \times 1) \oplus (3 \times 1) = 3 \oplus 2 \oplus 3 = 2$ 。

对于第二组测试数据：

- 初始时， $S = 1010100$ ， $k_0 = 1$ ；
- 第一次操作后， $S = 1010101$ ， $k_1 = 1$ ；
- 第二次操作后， $S = 1101101$ ， $k_2 = 5$ ；
- 第三次操作后， $S = 0001101$ ， $k_3 = 2$ 。

故答案为 $\bigoplus_{i=0}^q ((i+1) \times k_i) = (1 \times 1) \oplus (2 \times 1) \oplus (3 \times 5) \oplus (4 \times 2) = 4$ 。

【样例 2】

见选手目录下的 *ternary/ternary2.in* 与 *ternary/ternary2.ans*。

该样例满足测试点 1 ~ 3 的约束条件。

【样例 3】

见选手目录下的 *ternary/ternary3.in* 与 *ternary/ternary3.ans*。

该样例满足测试点 4 ~ 6 的约束条件。

【样例 4】

见选手目录下的 *ternary/ternary4.in* 与 *ternary/ternary4.ans*。

该样例满足测试点 13, 14 的约束条件。

【样例 5】

见选手目录下的 *ternary/ternary5.in* 与 *ternary/ternary5.ans*。

该样例满足测试点 17 ~ 19 的约束条件。

【数据范围】

设 N, Q 分别为单个测试点内所有测试数据的 n, q 的和。对于所有测试数据，保证：

- $1 \leq t \leq 5$;
- $3 \leq n \leq 4 \times 10^5$, $N \leq 8 \times 10^5$;
- $1 \leq q \leq 4 \times 10^5$, $Q \leq 8 \times 10^5$;
- 对于所有 $1 \leq i \leq n$, 均有 $s_i \in \{0, 1\}$;
- 对于所有 $1 \leq i \leq q$, 均有 $1 \leq l_i \leq r_i \leq n$ 。

测试点编号	$n, q \leq$	$N, Q \leq$	特殊性质
1 ~ 3	200	10^3	A
4 ~ 6			无
7, 8	5, 000	10^4	A
9 ~ 11			无
12	10^5	2×10^5	A
13, 14			B
15, 16			无
17 ~ 19	4×10^5	8×10^5	C
20			无

特殊性质 A: 保证初始时及每次修改后, 存在整数 $p \in [2, n]$ 满足 $s_1 = s_2 = \dots = s_p = 1$ 且 $s_{p+1} = \dots = s_n = 0$ 。

特殊性质 B: 保证对于所有 $1 \leq i \leq q$, 均有 $l_i = 1$, $r_i = n$ 。

特殊性质 C: 保证对于所有 $1 \leq i \leq q$, 均有 $l_i = 1$, 且 $r_1 \leq r_2 \leq \dots \leq r_q$ 。

集合 (set)

【题目描述】

小 X 有 2^n 个数，编号为 0 到 $2^n - 1$ ，第 i ($0 \leq i < 2^n$) 个数为 a_i 。

对于 $S \subseteq \{0, 1, \dots, 2^n - 1\}$ ，定义 $f(S)$ 为集合 S 中所有数的二进制按位与。特别地，若 S 为空集，则 $f(S) = 2^n - 1$ 。

定义两个 $\{0, 1, \dots, 2^n - 1\}$ 的子集 P, Q (可以为空) 构成的有序对 (P, Q) 是特别的当且仅当 $P \cap Q = \emptyset$ 且 $f(P) = f(Q)$ 。定义有序对 (P, Q) 的权值为编号包含在 $P \cup Q$ 内的所有数的乘积，即 $\prod_{i \in P \cup Q} a_i$ 。特别地，若 $P \cup Q = \emptyset$ ，则有序对 (P, Q) 的权值为 1。

小 X 想要知道所有特别的有序对的权值之和，请你帮助他求出这个值。由于答案可能较大，你只需要求出答案对 998,244,353 取模后的结果。

【输入格式】

从文件 *set.in* 中读入数据。

本题包含多组测试数据。

输入的第一行包含两个非负整数 c, t ，分别表示测试点编号与测试数据组数。 $c = 0$ 表示该测试点为样例。

接下来依次输入每组测试数据，对于每组测试数据：

第一行包含一个正整数 n ，表示有 2^n 个数。

第二行包含 2^n 个非负整数 $a_0, \dots, a_{2^n - 1}$ 。

【输出格式】

输出到文件 *set.out* 中。

对于每组测试数据，输出一行一个整数，表示所有特别的有序对的权值之和对 998,244,353 取模后的结果。

【样例 1 输入】

```
1 0 2
2
3 1 2 3 4
4
5 1 1 1 1 1 1 1
```

【样例 1 输出】

1 117

2 2091

【样例 1 解释】

该样例共包含两组测试数据。

对于第一组测试数据，以下是所有特别的有序对 (P, Q) :

- $P = \emptyset, Q = \emptyset$, 权值为 1;
- $P = \emptyset, Q = \{3\}$, 权值为 $a_3 = 4$;
- $P = \{3\}, Q = \emptyset$, 权值为 $a_3 = 4$;
- $P = \{0\}, Q = \{1, 2\}$, 权值为 $a_0 \times a_1 \times a_2 = 6$;
- $P = \{0\}, Q = \{1, 2, 3\}$, 权值为 $a_0 \times a_1 \times a_2 \times a_3 = 24$;
- $P = \{0, 3\}, Q = \{1, 2\}$, 权值为 $a_0 \times a_1 \times a_2 \times a_3 = 24$;
- $P = \{1, 2\}, Q = \{0\}$, 权值为 $a_0 \times a_1 \times a_2 = 6$;
- $P = \{1, 2, 3\}, Q = \{0\}$, 权值为 $a_0 \times a_1 \times a_2 \times a_3 = 24$;
- $P = \{1, 2\}, Q = \{0, 3\}$, 权值为 $a_0 \times a_1 \times a_2 \times a_3 = 24$;

故答案为 $1 + 4 + 4 + 6 + 24 + 24 + 6 + 24 + 24 = 117$ 。

【样例 2】

见选手目录下的 *set/set2.in* 与 *set/set2.ans*。

该样例满足测试点 2 的约束条件。

【样例 3】

见选手目录下的 *set/set3.in* 与 *set/set3.ans*。

该样例满足测试点 3 的约束条件。

【样例 4】

见选手目录下的 *set/set4.in* 与 *set/set4.ans*。

该样例满足测试点 9 的约束条件。

【数据范围】

对于所有测试数据，保证：

- $1 \leq t \leq 3$;

- $2 \leq n \leq 20$;
- 对于所有 $0 \leq i < 2^n$, 均有 $0 \leq a_i < 998, 244, 353$ 。

测试点编号	$n \leq$	特殊性质
1	4	B
2		无
3	8	B
4		无
5	10	B
6		无
7, 8	12	B
9		无
10 ~ 12	16	B
13, 14		无
15, 16	20	AB
17, 18		A
19 ~ 21		B
22 ~ 25		无

特殊性质 A: 保证至多存在 24 个 i 满足 $a_i \neq 0$ 。

特殊性质 B: 保证对于所有 $0 \leq i < 2^n$, 均有 $a_i \neq 998, 244, 352$ 。

绝对防御 (defense)

【题目描述】

小 Q 在与电脑玩一款名为“绝对防御”的回合制卡牌游戏。

小 Q 有一个大小为 n 的牌堆，包含两种牌：攻击牌与防御牌。游戏开始时，小 Q 会从牌堆顶抽取 k ($1 \leq k \leq n$) 张牌作为初始手牌，接下来他会与电脑进行若干轮对战。

每轮对战开始时，小 Q 从牌堆顶抽取 2 张牌。特别地，若牌堆只剩余 1 张牌，则小 Q 只抽取 1 张。一轮对战分为两个回合：

- 第一回合：小 Q 为攻击方，电脑为防御方；
- 第二回合：小 Q 为防御方，电脑为攻击方。

在每回合中，攻击方必须从手牌打出一张攻击牌进行攻击，防御方必须从手牌打出一张防御牌进行防御。无法按要求出牌者立即判负。

电脑的攻击牌与防御牌都是无限的，即每回合中电脑永远能打出对应牌。为平衡电脑的实力，小 Q 可以使用一种特殊技能：当小 Q 为防御方时，他可以从手牌打出一张攻击牌进行防御。该技能每 3 轮对战才能使用一次，即在某轮使用技能后，接下来的 2 轮对战中均不能使用该技能。

在给定规则下，小 Q 的获胜目标为在电脑猛烈攻势中存活，即存在某轮对战结束后，牌堆被抽空。特别地，若游戏开始时牌堆已被抽空，则小 Q 直接达成获胜目标。小 Q 想知道最小的初始抽牌数 k ，使得他能达成获胜目标。

小 Q 觉得这个问题过于简单，因此他增加了 q 次修改操作。第 i ($1 \leq i \leq q$) 次修改操作会给出一个正整数 x_i ，改变从牌堆顶到牌堆底的第 x_i 张牌的类型，即将攻击牌变为防御牌，将防御牌变为攻击牌。你需要对初始时及每次修改后的牌堆，求出最小的初始抽牌数 k ，使得小 Q 能达成获胜目标。

【输入格式】

从文件 *defense.in* 中读入数据。

本题包含多组测试数据。

输入的第一行包含两个非负整数 c, t ，分别表示测试点编号与测试数据组数。 $c = 0$ 表示该测试点为样例。

接下来依次输入每组测试数据，对于每组测试数据：

第一行包含两个非负整数 n, q ，分别表示牌堆大小与修改次数。

第二行包含一个长度为 n 的字符串 $s_1 \dots s_n$ ，分别表示从牌堆顶到牌堆底的每张牌，其中 $s_i = 0$ 表示第 i 张牌为攻击牌， $s_i = 1$ 表示第 i 张牌为防御牌。

第 $i + 2$ ($1 \leq i \leq q$) 行包含一个正整数 x_i ，表示第 i 次修改的牌为从牌堆顶到牌堆底的第 x_i 张牌。

【输出格式】

输出到文件 *defense.out* 中。

对于每组测试数据，设初始时的答案为 k_0 ，第 i ($1 \leq i \leq q$) 次修改后的答案为 k_i ，输出一行 $q + 1$ 个正整数 k_0, k_1, \dots, k_q ，表示初始时及每次修改后的最小抽牌数，使得小 Q 能达成获胜目标。

【样例 1 输入】

```
1 0 3
2 5 1
3 01010
4 4
5 7 0
6 0001000
7 10 0
8 0001010000
```

【样例 1 输出】

```
1 1
2 3
3 2
```

【样例 1 解释】

该样例共包含三组测试数据。

对于第一组测试数据：

- 初始时，牌堆为 01010。若初始抽牌数为 1，小 Q 的一种可能的出牌方式为：
 - 初始时手牌为 $\{0\}$ ；
 - 从堆顶抽取两张牌，打出一张攻击牌，一张防御牌，手牌变为 $\{0\}$ ；
 - 从堆顶抽取两张牌，打出一张攻击牌，一张防御牌，手牌变为 $\{0\}$ ，此时牌堆被抽空。

由于初始至少需要抽取一张牌，所以最小初始抽牌数为 1，故 $k_0 = 1$ 。

- 第一次修改后，牌堆变为 01000。若初始抽牌数为 1，小 Q 的一种可能的出牌方式为：
 - 初始时手牌为 $\{0\}$ ；

- 从堆顶抽取两张牌，打出一张攻击牌，一张防御牌，手牌变为 $\{0\}$ ；
- 从堆顶抽取两张牌，打出一张攻击牌，使用特殊技能再次打出一张攻击牌进行防御，手牌变为 $\{0\}$ ，此时牌堆被抽空。

由于初始至少需要抽取一张牌，所以最小初始抽牌数为 1，故 $k_1 = 1$ 。

对于第二组测试数据：

若初始抽牌数为 3，小 Q 的一种可能的出牌方式为：

- 初始时手牌为 $\{0, 0, 0\}$ ；
- 从堆顶抽取两张牌，打出一张攻击牌，一张防御牌，手牌变为 $\{0, 0, 0\}$ ；
- 从堆顶抽取两张牌，打出一张攻击牌，使用特殊技能再次打出一张攻击牌进行防御，手牌变为 $\{0, 0, 0\}$ ，此时牌堆被抽空。

可以证明，不存在比 3 更小的初始抽牌数能够抽空牌堆，故答案为 3。

对于第三组测试数据：

若初始抽牌数为 2，小 Q 的一种可能的出牌方式为：

- 初始时手牌为 $\{0, 0\}$ ；
- 从堆顶抽取两张牌，打出一张攻击牌，使用特殊技能再次打出一张攻击牌进行防御，手牌变为 $\{0, 1\}$ ；
- 从堆顶抽取两张牌，打出一张攻击牌，一张防御牌，手牌变为 $\{0, 1\}$ ；
- 从堆顶抽取两张牌，打出一张攻击牌，一张防御牌，手牌变为 $\{0, 0\}$ ；
- 从堆顶抽取两张牌，打出一张攻击牌，使用特殊技能再次打出一张攻击牌进行防御，手牌变为 $\{0, 0\}$ ，此时牌堆被抽空。

可以证明，不存在比 2 更小的初始抽牌数能够抽空牌堆，故答案为 2。

【样例 2】

见选手目录下的 *defense/defense2.in* 与 *defense/defense2.ans*。

该样例满足测试点 2 的约束条件。

【样例 3】

见选手目录下的 *defense/defense3.in* 与 *defense/defense3.ans*。

该样例满足测试点 5 ~ 7 的约束条件。

【样例 4】

见选手目录下的 *defense/defense4.in* 与 *defense/defense4.ans*。

该样例满足测试点 9, 10 的约束条件。

【样例 5】

见选手目录下的 *defense/defense5.in* 与 *defense/defense5.ans*。

该样例满足测试点 11 的约束条件。

【样例 6】

见选手目录下的 *defense/defense6.in* 与 *defense/defense6.ans*。

该样例满足测试点 12 ~ 14 的约束条件。

【数据范围】

设 N, Q 分别为单个测试点内所有测试数据的 n, q 的和。对于所有测试数据，保证：

- $1 \leq t \leq 10^4$;
- $1 \leq n \leq 2 \times 10^5$, $N \leq 5 \times 10^5$;
- $0 \leq q \leq 2 \times 10^5$, $Q \leq 5 \times 10^5$;
- 对于所有 $1 \leq i \leq n$, 均有 $s_i \in \{0, 1\}$;
- 对于所有 $1 \leq i \leq q$, 均有 $1 \leq x_i \leq n$.

测试点编号	$n \leq$	$q \leq$	$N, Q \leq$	特殊性质
1	20	20	60	无
2	10^2	10^2	10^3	
3, 4	3,000	3,000	10^4	
5 ~ 7	10^5	0	3×10^5	
8	2×10^5	200	5×10^5	
9, 10	10^5	10^5	3×10^5	AB
11				AC
12 ~ 14				AD
15 ~ 17				E
18, 19				无
20	2×10^5	2×10^5	5×10^5	

特殊性质 A: 保证对于所有 $1 \leq i \leq n$, s_i 均在 $\{0, 1\}$ 中独立均匀随机生成。

特殊性质 B: 保证所有的 x_i 互不相同, 且对于所有 $1 \leq i \leq q$, 均有 $s_{x_i} = 1$ 。

特殊性质 C: 保证所有的 x_i 互不相同, 且对于所有 $1 \leq i \leq q$, 均有 $s_{x_i} = 0$ 。

特殊性质 D: 保证对于所有 $1 \leq i \leq q$, x_i 均在 $[1, n]$ 中独立均匀随机生成。

特殊性质 E: 保证对于所有 $0 \leq i \leq q$, 均有 $1 \leq k_i \leq 45$ 。